

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES 2017-2019 - FORMATO FORMACIÓN TITULADA CON MEDIACIÓN VIRTUAL

Nombre de programa: TECNÓLOGO EN PRODUCCIÓN MULTIMEDIA

Nombre del Proyecto: Producción de productos multimedia para los sectores productivos

Fase de Planeación: Actividad de Proyecto 3

| FASE | ACTIVIDADES DEL PROYECTO | ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE | RESULTADOS DE APRENDIZAJE | EVIDENCIA DE APRENDIZAJE | FECHA INICIO | FECHA TERMINACIÓN | Instructores que Participan en la orientación del Resultado de Aprendizaje |
|------|--------------------------|---|--|---|--------------|-------------------|--|
| | | 3.1 Redactar guiones: literario y técnico según necesidad del cliente. 19-05-2018 a 24-06-2018 | Elaborar el guión multimedia (literario y técnico) aplicando técnicas de composición literaria y lenguaje cinematográfico conforme a la tipología definida y al público destino. Desarrollar procesos comunicativos eficaces y asertivos dentro de criterios de racionalidad que posibiliten la convivencia, el establecimiento de acuerdos, la construcción colectiva del conocimiento y la resolución de problemas de carácter productivo y social. Desarrollar permanentemente las habilidades psicomotrices y de pensamiento en la ejecución de los procesos de aprendizaje. Comprender frases y vocabulario habitual sobre temas de interés personal y temas técnicos. | Sinopsis de la aplicación multimedia. | 19/05/2018 | 27/05/2018 | Instructor Líder Instructor Inglés Instructor salud ocupacional |
| | | | | Guión literario de la aplicación multimedia. | 19/05/2018 | 27/05/2018 | |
| | | | | Guión Técnico de la aplicación multimedia. | 28/05/2018 | 17/06/2018 | |
| | | | | Estructura dramática aplicada en el proyecto multimedia. | 28/05/2018 | 17/06/2018 | |
| | | | | Reflexión y Foro de discusión acerca de los derechos de autor en el campo de producción multimedia. | 18/06/2018 | 24/06/2018 | |
| | | | | Cuestionario en inglés – Estructura dramática aplicada a la multimedia. | 18/06/2018 | 24/06/2018 | |

PLANEACION
(900h)
19-05-2018 a 12-
10-2018

3. Definición de
la estructura de
la multimedia.
(260h)
19-05-2018 a
05-08-2018

| | | | | | |
|---|---|--|------------|------------|---|
| | | Foro de Socialización: Aplicación de la normatividad en salud ocupacional en el proyecto multimedia y en su empresa | 18/06/2018 | 24/06/2018 | |
| 3.2 Diseñar el storyboard utilizando técnicas de creatividad. 24-06-2018 a 08- 07-2018 | Construir el storyboard aplicando técnicas de creatividad de acuerdo con la estructura del guión técnico y el mapa de navegación. Validar el storyboard con el cliente de acuerdo con las especificaciones del guión técnico para su aprobación dejando constancia en un acta. Incorporar los elementos de la multimedia según los criterios del storyboard. | Story Board de la aplicación multimedia. | 24/06/2018 | 08/07/2018 | Instructor Líder Instructor salud ocupacional |
| | | Acta de validación del Storyboard con el cliente | 24/06/2018 | 08/07/2018 | |
| | | Storyboard acerca de los principios ergonómicos. | 24/06/2018 | 08/07/2018 | |
| 3.3 Diseñar la estructura de navegación. 09-07-2018 a 22- 07-2018 | Gestionar la información de acuerdo con los procedimientos establecidos y con las tecnologías de la información y la comunicación disponibles. Desarrollar permanentemente las habilidades psicomotrices y de pensamiento en la ejecución de los procesos de aprendizaje. Definir la estructura del mapa de navegación según la necesidad del cliente | Foro de discusión – Ventajas y desventajas de los distintos sistemas de navegación. | 09/07/2018 | 16/07/2018 | Instructor Líder |
| | | Propuesta de interactividad de la aplicación multimedia | 09/07/2018 | 16/07/2018 | |
| | | Diagrama de la estructura de navegación del proyecto en Photoshop. | 09/07/2018 | 22/07/2018 | |
| 3.4 Implementar la estructura definida en las herramientas Photoshop, Illustrator y Fireworks. 23-07-2018 a 05- 08-2018 | Diseñar la interfaz gráfica con base en el mapa de navegación. Importar y exportar archivos según el soporte técnico final elegido para la proyección y/o distribución de la producción. | Laboratorio práctico – Photoshop 2. | 23/07/2018 | 29/07/2018 | Instructor Líder |
| | | Laboratorio práctico – Illustrator 1 y Diseño de Personajes. | 30/07/2018 | 05/08/2018 | |

| Fase de Planeación: Actividad de Proyecto 4 | | | | | | | |
|---|--|---|--|--|------------|------------|--|
| | | 4.1 Diseñar los elementos de contenido de diseño gráfico para la multimedia. 06-08-2018 a 02-09-2018 | <p>Editar imágenes utilizando software de edición audiovisual de acuerdo con lo establecido en guión técnico.</p> | <p>Papelería Identidad Corporativa.</p> | 06/08/2018 | 12/08/2018 | Instructor Lider Instructor Salud ocupacional |
| | | | | <p>Portafolio de servicios de su empresa.</p> | 06/08/2018 | 12/08/2018 | |
| | | | | <p>Análisis de la señalización del puesto de trabajo.</p> | 13/08/2018 | 20/08/2018 | |
| | | | | <p>Diseño de los elementos gráficos del proyecto multimedia.</p> | 13/08/2018 | 02/09/2018 | |
| | | | <p>Agregar efectos especiales: visuales y sonoros al proyecto multimedia siguiendo los lineamientos del guión técnico. Leer textos muy breves y sencillos en inglés general y técnico. Encontrar vocabulario y expresiones de inglés técnico en anuncios, folletos, páginas web, etc. Relacionarse con hablantes nativos en un grado suficiente de fluidez y naturalidad, de</p> | <p>Premios Hetores Laboratorio Audition</p> | 21/08/2018 | 26/08/2018 | |
| | | | | <p>Diseño del audio para la multimedia.</p> | 21/08/2018 | 02/09/2018 | |

| | | | | | | |
|---|--|---|---|------------|------------|--|
| 4. Diseño de los elementos de la multimedia. (640h) 06-08-2018 a 12-10-2018 | 4.2 Diseñar los elementos de contenido de audio para la multimedia. 21-08-2018 a 02-09-2018 | modo que la comunicación se realice sin esfuerzo por parte de los interlocutores. Reproducir en inglés frases o enunciados simples que permitan expresar de forma lenta ideas o conceptos. Identificar formas gramaticales básicas en textos y documentos elementales escritos en inglés. Encontrar y utilizar sin esfuerzo vocabulario y expresiones de inglés técnico en artículos de revistas, libros especializados, páginas web, etc. | Audio con la introducción de la multimedia en inglés. | 27/08/2018 | 02/09/2018 | Instructor Lider Instructor inglés |
| | 4.3 Diseñar los elementos de contenido de animación para la multimedia. 03-09-2018 a 09-09-2018 | Montar secuencias de acuerdo con las especificaciones del proyecto multimedia. | Elementos de animación de la multimedia. | 03/09/2018 | 30/09/2018 | Instructor lider |
| | | | Laboratorio workshop en Adobe Animate | 03/09/2018 | 09/09/2018 | |
| | 4.4 Diseñar los elementos de contenido de vídeo para la multimedia. 10-09-2018 a 12-10-2018 | Ajustar la iluminación y el color de la escena para lograr la apariencia visual deseada. Generar hábitos saludables en su estilo de vida para garantizar la prevención de riesgos ocupacionales de acuerdo con el diagnóstico de su condición física individual y la naturaleza y complejidad de su desempeño laboral. | Workshop - After Effects | 16/09/2018 | 23/09/2018 | Instructor Lider Instructor Etica Instructor salud ocupacional |
| | | | Secuencia de ejercicios físicos realizadas en Adobe Premiere. | 16/09/2018 | 23/09/2018 | |
| | | | Elementos de vídeo para el proyecto multimedia. | 23/09/2018 | 07/10/2018 | |

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|------------|------------|--|
| | | | | Verificación del proceso de calidad. Visión ética. | 01/10/2018 | 12/10/2018 | |
|--|--|--|--|--|------------|------------|--|